In questo documento sono riportate delle correzioni sulle varie parti del libro o precisazioni ove si rendessero necessarie. Il numero di pagina indicate si riferiscono alla versione cartacea del libro.

Ringrazio tutti i lettori che hanno segnalato gli errori, che mi hanno posto domande o che mi hanno inviato i loro suggerimenti e critiche, via mail (info at antoniopelleriti.it) o sulla pagina facebook dedicata ai miei libri https://www.facebook.com/programmare.con.csharp.

## Capitolo 8

Pag. 419 - Membri virtuali

Per l'esempio di override dei metodi, viene spiegato che il metodo Accelerate fa parte della classe Car, ma poi il codice riporta ancora la classe Vehicle:

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente